

STAR WARS™

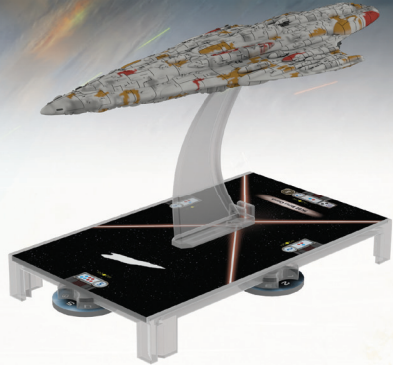
ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

LIBERTY

Der Erweiterungspack *Liberty* enthält ein mächtiges neues Kriegsschiff für die Rebellenflotte sowie viele neue Optionen für *Star Wars: Armada*.

Das Schiff sowie alle Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von *Star Wars: Armada*. Schiffe und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der *Star Wars: Armada*-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammenstellung.



INHALT

- 1 Schiffsmodell *Liberty*
- 1 Plastikbasis
- 1 Haltefinne aus Plastik
- 3 Kommandoräder
- 1 Schubrad
- 1 Schiffsmarker
- 4 Schildräder mit Plastikverbindungen
- 4 Verteidigungsmarker
- 4 Kommandomarker
- 3 Siegmarker
- 3 Einsatzzielmarker
- 1 Schiffskarten-ID-Marker
- 2 Schiffs-ID-Marker
- 2 Staffel-ID-Marker
- 2 Schiffskarten
 - ◇ MC80-Schlachtkreuzer
 - ◇ MC80-Sternenkreuzer
- 14 Aufwertungskarten
 - ◇ Ärzteteam
 - ◇ Antriebstechniker
 - ◇ Dorsale Bewaffnung
 - ◇ Erfahrene Bordschützen
 - ◇ Erfahrener Erster Offizier
 - ◇ Feuerleitteam
 - ◇ Flugnavigator
 - ◇ General Madine
 - ◇ Hochleistungs-Ionenturbinen
 - ◇ MS-1-Ionenkanonen
 - ◇ Vierlingsturbolaserkanonen
 - ◇ *Eifer*
 - ◇ *Liberty*
 - ◇ *Mon Karren*

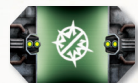
REGELN

Die *Liberty* hat eine neue Größenkategorie und einen neuen Verteidigungsmarker:

Größenkategorie Groß: Die *Liberty* ist ein großes Schiff, erkennbar an seiner großen Basis. Für große Schiffe gelten dieselben Regeln wie für kleine und mittelgroße Schiffe, wobei sich manche Aufwertungskarten explizit auf große Schiffe beziehen.



Eindämmen: Ein Schiff kann diesen Verteidigungsmarker ausgeben, um zu verhindern, dass der Angreifer den normalen kritischen Effekt abhandelt. Andere kritische Effekte, z. B. die einer Aufwertungskarte, kann der Angreifer trotzdem abhandeln.



Eindämmen-
Verteidigungsmarker

CREDITS

Autoren der Erweiterung: Sam Stewart, Alex Davy und Michael Gernes

Entwickler der Erweiterung: Sam Stewart und Alex Davy mit James Kniffen

Autoren des Grundspiels: James Kniffen und Christian T. Petersen

Produzent: Michael Gernes

Grafikdesign Erweiterung: Evan Simonet mit Chris Hosch

Grafikdesign Grundspiel: Taylor Ingvarsson, Christopher Hosch, Evan Simonet und Sam Shimota

Redaktion: Richard A. Edwards

Lektorat: Sean O'Leary

Schachtelillustration: Darren Tan

Illustration des Spielmaterials: Tiziano Baracchi, Madeline Boni, Matt Bradbury, Alexandre Dainche, Anthony Devine, Tony Foti, Adam Lane, Mark Molnar, Matthew Starbuck und Darren Tan

Künstlerische Leitung: Taylor Ingvarsson und Zoë Robinson

3D-Modellierung von Schiffen und Spielmaterial:

Jason Beaudoin und Bexley Andrajack

Abteilungsleiter Modelle: Jason Beaudoin

Abteilungsleiter Kunst: Andy Christensen

Abteilungsleiter Grafikdesign: Brian Schomburg

Leitender Spielproduzent: Steven Kimball

Projektkoordinator: Mark Larson

FFG-Lizenzkoordinatorin: Amanda Greenhart

Produktionskoordination: John Britton, Jason Glawe und Johanna Whiting

Produktionsmanagement: Simone Elliott und Megan Duehn

Ausführender Produzent: Michael Hurley

Ausführender Spieldesigner: Corey Konieczka

Herausgeber: Christian T. Petersen

Mit besonderem Dank an: Max Brooke, Rob Crandall, Mackenzie Dalla-Lana, Kyle Dekker und Curtis Hill

Testspieler: Matthew Babiash, Sam Bailey, Max Brooke, Christian Busch, Rob Crandall, Ian Cross, Mackenzie Dalla Lana, Kyle Dekker, Brad Dittberner, Dan Fischer, Francois

Fressin, Daniel Hars, Lyle Hayhurst, Jake Heichert, Curtis Hill, Colton Hoerner, Matt Holland, Julian Horvath, Daniel Howell, Jesse Jirousek, Kalar Komarek, Brooks Flugaur-Leavitt, Lukas Litzsinger, Michael Ptak, Mike Ptak, Craig Ragain, Jim Spurrier, Allen Tluczek und Mike Youtz

Lucasfilm-Genehmigungen: Chris Gollaher und Brian Merten

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout: Fiona Carey

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Oliver Kutsch, Tim Leuftink, Frank Nauerz, Marc Winter und Philipp „Gobbo“ Korsmeier

Produktionsmanagement: Heiko Eller

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Diese Information aufbewahren. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.



Disney

